

PENTA

Manual



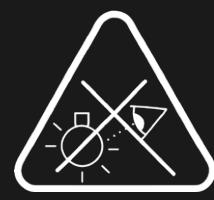
Deutsch

English

1. SICHERHEITSHINWEISE

Warnung! Niemals absichtlich den Lichtstrahl in die eigenen oder in die Augen anderer Personen richten. Falls ein Lichtstrahl in die Augen trifft, sind diese bewusst zu schließen und der Kopf aus dem Lichtstrahl zu bewegen. Es dürfen keine optisch stark bündelnden Instrumente zur Betrachtung des Lichtstrahls verwendet werden. Bei gewerblicher Nutzung oder Nutzung im Bereich der öffentlichen Hand ist der Benutzer entsprechend der Unfallverhütungsvorschrift für Laserstrahlung zu unterweisen.

Dieses Gerät kann dann von Kindern ab 8 Jahren, von Personen mit eingeschränkten körperlichen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten sowie von Personen ohne bisherige Erfahrung im Umgang mit solchen Geräten bedient werden, wenn sie dabei von einer Person, die für ihre Sicherheit verantwortlich ist, beaufsichtigt werden. Nicht mehrere Lampen gleichzeitig benutzen, da dies die optische Strahlung und somit die Gefahr der Netzhautschädigung erhöht.



Achtung! Risikogruppe 2: Möglicherweise gefährliche optische Strahlung! Bei Betrieb nicht für längere Zeit in die Lampe blicken, weil das die Augen schädigen kann.

Blendgefahr: Die starke Blendwirkung der Lampe kann temporär eingeschränktes Sehvermögen und Nachbilder hervorrufen, die zu Irritationen, Beeinträchtigungen oder Unfällen führen können.

Akku vor der ersten Benutzung (nach)laden.

Dieser Scheinwerfer könnte jederzeit ausfallen. Deshalb ist es hilfreich, immer eine kleine Notlampe bereitzuhalten. Im Falle einer äußeren Beschädigung des Akkus oder eines internen Defektes nicht selbst reparieren!

Wärmeentwicklung: Das Gehäuse der Lampe kann heiß werden! Achten Sie deshalb immer auf ausreichenden Abstand zu brennbaren Materialien. Der ruhende Betrieb (also ohne Kühlung durch z. B. Fahrtwind) ist jederzeit möglich - er schadet dem Scheinwerfer nicht. Beim Betrieb im Stillstand wird das Licht nach einigen Minuten gedrosselt. Dies ist normal und reduziert die Temperatur der Lampe. Der dauerhafte Betrieb bei voller Leistung wird nur bei guter Kühlung empfohlen, da sich sonst die maximale Leuchtstärke durch die Temperaturregelung verringert. **Akku und Lampenkopf beim Transport immer voneinander trennen.**

Wasserfest: Alle Komponenten der Penta sind wasserfest und können auch unter den widrigsten Umständen eingesetzt werden. Die Lampe erfüllt die IP Schutzklasse 68, ist jedoch keine Tauchlampe und für die dauerhafte Benutzung unter Wasser NICHT geeignet.



Mehr Informationen unter www.lupinelights.com
EG Konformitätserklärung
www.lupinelights.com/pages/ce-dokumente

2. TECHNISCHE DATEN

MODELL	Penta Stirnlampe
BEDIENUNG	2 Taster
LEISTUNG	10 W max. / 1.100 Lumen max. (Boost-Modus) / 38 Lux
FARBTEMPERATUR	4.500 Kelvin
REICHWEITE	120 m
AKKUKAPAZITÄT	1,8 Ah / 3,7 V Li-Po / 6,7 Wh (integriert)
LEUCHTDAUER	1 h - 120 h
LADEDAUER	2:30 h
LADEN	USB-C / Netzteil: max. 6V
LEUCHTSTUFEN	Weißlicht, Rotlicht, Diffuslicht
SPEZIALSTUFEN	Boost-Modus, Flash (Weiß & Rot), SOS
MATERIAL	Aluminium 6061-T6, CNC-gefräst, schwarz eloxiert
GEWICHT	86 g Lampenkopf / 110 g mit Stirnband
ABMESSUNGEN	62 x 46 x 30 mm
LINSE	Penta-Linsensystem
LEUCHTMITTEL	1x Cree XP-G2, 4x Cree XQ-E Hi
SCHUTZKLASSE	IP67 Wasserfest, IK09 Stoßfestigkeit
LADESTANDSANZEIGE	Ja
ARBEITSBEREICH	-25°C bis +50°C

3. BEDIENUNG

Einschalten: Durch den ersten Tastendruck schaltet sich die Lampe ein.

Umschalten: Mit einem kurzen Tastendruck werden die verschiedenen Helligkeitsstufen durchgeschaltet.

Ausschalten: Durch einen langen Tastendruck schaltet sich die Lampe aus.

Tastensperre: Durch gleichzeitiges Drücken der beiden Taster für ca. 3 Sek. wird die Tastensperre aktiviert. Bestätigt wird dies durch Aufleuchten einer roten LED.

Gleiches Vorgehen zum Deaktivieren der Tastensperre, bestätigt wird dies durch Aufleuchten einer weißen LED.

3.2 Boost Modus

In diesem Modus leuchten die weißen LEDs für 60 Sekunden in voller Leuchtstärke. Unbedeutend welche Leuchtstufe gerade aktiv ist, kann dieser durch Doppelklick auf den Taster aktiviert werden. Danach schaltet die Lampe wieder in die vorherige Leuchtstufe zurück.

Hinweis: Bei 30% Kapazität -oder weniger- steht der Boost Modus nicht mehr zu Verfügung.

3.3 Sonderfunktionen

Es gibt zwei Wege die Sonderfunktionen zu aktivieren.

1) Die Lampe ist ausgeschaltet: Nun den jeweiligen Taster ca. 2 Sek. gedrückt halten, die Sonderfunktionen werden aktiviert.

2) Die Lampe ist an: Die Lampe leuchtet in einer weißen Leuchtstufe. Taster der roten

LEDs ca. 2 Sek. gedrückt halten, die Sonderfunktionen rot werden aktiviert.

Die Lampe leuchtet in einer roten Leuchtstufe. Taster der weißen LEDs ca. 2 Sek. gedrückt halten, die Sonderfunktionen weiß werden aktiviert.

Hinweis: Bei aktiverter Sonderfunktion ist kein Wechsel in den Boost Modus möglich.

SONDERFUNKTIONEN WEISSE LEDS		SONDERFUNKTIONEN ROTE LEDS	
0.05 W	Diffus schwach	0.05 W	Diffus
0.5 W	Diffus mittel	0.4 W	Diffus
1 W	Diffus hell	2 W	Flash
1,2 W	SOS		
2 W	Flash		

4. LEUCHTZEITEN

4.1 Helligkeitsstufen

WEISSE LEDS

0,35 W	55 Lumen	19 h
1 W	120 Lumen	6:45 h
3 W	340 Lumen	2:30 h
6 W	600 Lumen	2:30 h

ROTE LEDS

0,35 W	16 Lumen	19 h
0,8 W	45 Lumen	8:20 h
1,6 W	80 Lumen	4:10 h
3 W	140 Lumen	2:30 h

4.2 Sonderfunktionen

WEISSE LEDS

0,05 W	15 Lumen	120 h
0,5 W	40 Lumen	13:25 h
1 W	60 Lumen	6:45 h
12 W	SOS	5:35 h
2 W	Flash	3:20 h

ROTE LEDS

0,05 W	5 Lumen	120 h
0,4 W	20 Lumen	16:45 h
2 W	Flash	3:20 h

BOOST WEISSE LEDS

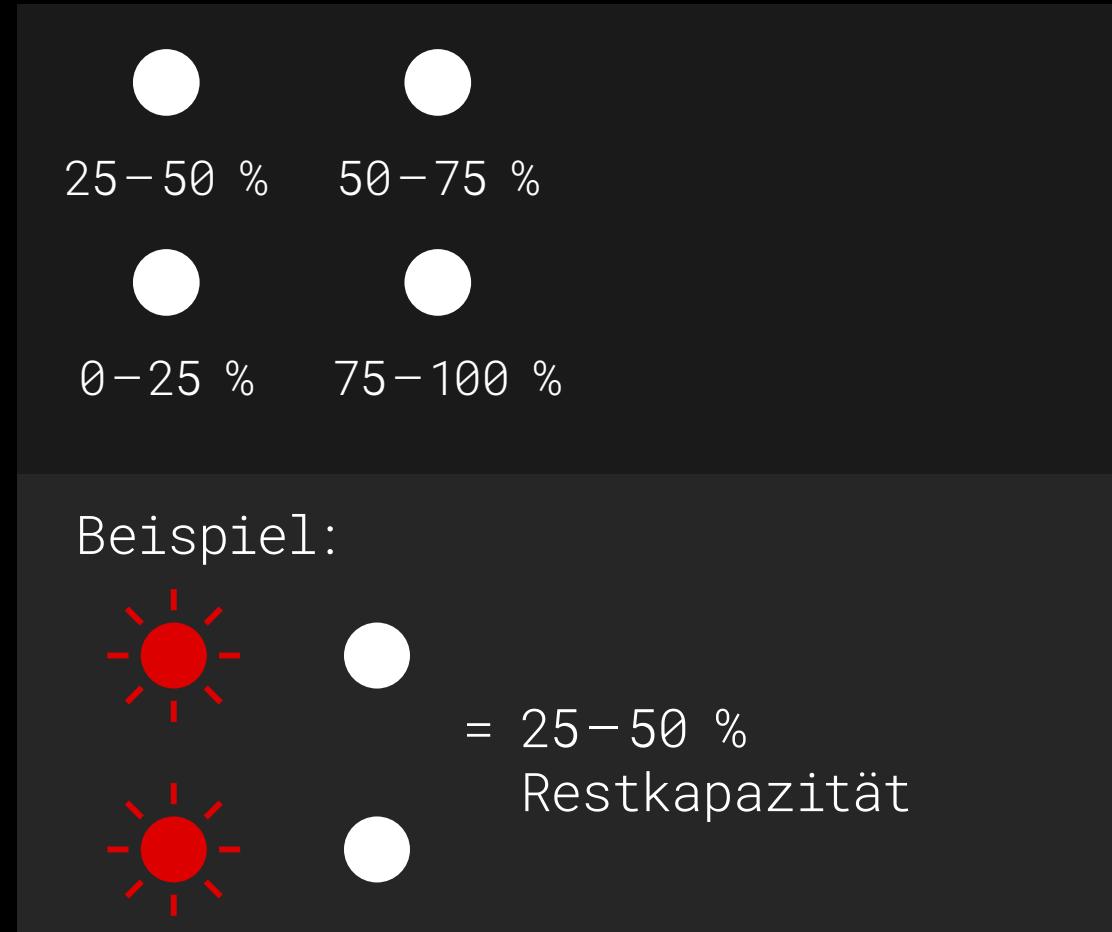
10 W	1.100 Lumen
------	-------------

ACHTUNG: Die Leuchtzeiten sind unter anderem abhängig von der Umgebungstemperatur.

5. AKKUKAPAZITÄT UND -WARNUNG

Kapazitätsanzeige: Beide Taster am Lampenkopf einmal kurz gleichzeitig drücken. Über die vier kleinen LEDs wird in 25% Schritten die Restkapazität angezeigt.

Hinweis: Es kann bis zu zwei Ladevorgänge dauern, bis der Akkuladebaustein den Ladezustand genau erkennen kann.



Reservetank: Bei ca. 10% Restkapazität blinkt die Lampe mehrmals auf und schaltet sich dann aus. Bei erneutem Einschalten stehen alle Leuchtfunktionen (außer Boost Modus) für die verbleibende Zeit zur Verfügung. Die Akkuwarnung kann auch durch einfachen Tastendruck unterbrochen werden, die Lampe leuchtet danach weiter.

Laden: Während des Ladevorgangs leuchtet die Lampe rot. Ist die Lampe voll geladen, leuchtet sie grün. Die Akku Kapazität kann auch während des Ladevorgangs abgefragt werden.

Hinweis: Ist die Tastensperre aktiviert, leuchtet während des Ladens keine rote LED.

! Die maximale Ausgangsspannung des Netzteils zum Laden des Akkus liegt bei 6V. Eine höhere Spannung kann zu Hitzeentwicklung und Defekten führen.

Laden & Leuchten: Die Penta kann auch mit USB-One Art.Nr. d444 und externem Lupine Akku geladen werden und dabei sogar gleichzeitig mit max. 3W leuchten.

Der Boost Modus steht während des Ladens nicht zur Verfügung.

Akku: Vor längerem Nichtgebrauch laden Sie den Akku voll und lagern Sie die Lampe an einem möglichst kühlen, trockenen Ort, wie z.B. Keller etc. Wird die Lampe länger als 3 Monate nicht benutzt, empfiehlt es sich diese nachzuladen.

1. SAFETY INSTRUCTIONS

WARNING! Never intentionally direct the light beam into your own eyes or those of others. If a light beam hits the eyes, they should be consciously closed and the head moved out of the beam. No optical instruments that strongly focus the light should be used to view the beam. When used commercially or in public areas, users must be instructed according to accident prevention regulations for laser radiation.

This device can be operated by children from 8 years of age, persons with reduced physical, sensory, or mental capabilities, and persons with no previous experience with such devices, provided they are supervised by a person responsible for their safety. Do not use multiple lamps simultaneously as this increases optical radiation and the risk of retinal damage.



Caution! Risk group 2: Possibly hazardous optical radiation! Do not look into the lamp for extended periods during operation, as this can damage the eyes.

Glare hazard: The strong glare of the lamp can cause temporarily impaired vision and afterimages, which can lead to irritation, impairments, or accidents.

(Re)Charge the battery before first use. This light may fail at any time. Therefore, it is helpful to always have a small emergency lamp ready. Do not attempt to repair the battery if it is externally damaged or has an internal defect!

Heat development: The lamp housing can become hot! Always ensure sufficient distance from flammable materials. Stationary operation (without cooling such as airflow) is possible at any time - it does not damage the spotlight. During stationary operation, the light will be dimmed after a few minutes. This is normal and reduces the lamp's temperature. Continuous operation at full power is recommended only with good cooling, otherwise the maximum brightness will decrease due to temperature regulation.

Always separate the battery and lamp head during transport.

Waterproof: All components of the lamp are waterproof and can be used under the harshest conditions. The lamp meets IP67 protection class but is not a diving lamp and NOT suitable for permanent use underwater.



More information is available at www.lupinelights.com
EC Declaration of Conformity
www.lupinelights.com/pages/ce-dokumente

2. TECHNICAL DATA

MODEL	Penta Headlamp
OPERATION	2 buttons
POWER	10 W max. / 1,100 lumens max. (Boost-Mode) / 38 Lux
COLOR TEMPERATURE	4,500 Kelvin
RANGE	120 m
BATTERY CAPACITY	1.8 Ah / 3.7 V Li-Po / 6.7 Wh (integrated)
RUNTIME	1 h - 120 h
CHARGING TIME	2:30 h
CHARGING	USB-C / power supply: max. 6V
LIGHT MODES	White light, red light, diffuse light
SPECIAL MODES	Boost-Mode, Flash (white & red), SOS
MATERIAL	Aluminium 6061-T6, CNC-milled, black anodized
WEIGHT	86 g Lamp head / 110 g with headband
DIMENSIONS	62 x 46 x 30 mm
LENS	Penta Lens System
ILLUMINANT	1x Cree XP-G2, 4x Cree XQ-E Hi
PROTECTION CLASS	IP67 waterproof, IK09 impact strength
CHARGE LEVEL INDICATOR	Yes
OPERATING TEMPERATURE	-25°C to +50°C

3. OPERATION

Key lock: By pressing both buttons at the same time for about 3sec., key lock is activated. To confirm that, one red LED will light up once.

Same procedure to deactivate key lock, it will be confirmed by a single white LED lighting up once.

Turn on: The first press of the button switches on the light.

Switching: Each quick push of the button switches through the light settings.

Turn off: To turn off the lamp, keep button pressed.

3.2 Boost Mode

In this mode the white LEDs are lighting in full power for 30 Sec. Regardless which light setting is activated, you can turn on this mode by pushing the button twice (doubleclick). Afterwards the light automatically switches back to your former light setting. Note: With less 30% battery capacity, there is no boost mode available anymore.

Note: When the airflow is insufficient, the light will reduce the output noticeable and will automatically increase it again after it has cooled down.

3.3 Special functions

There are two ways to activate the special functions:

1) The light is turned off: Keep the respective button pressed for about 2 sec.

2) The light is on: The lamp lights with a white light setting. Keep the button for the red LEDs pressed for about 2 sec. to activate the red special functions.

The lamp lights with a red light setting. Keep the button for the white LEDs pressed for about 2 sec. to activate the white special functions.

Note: It's not possible to switch to boost mode, while a special function is activated.

SPECIAL FUNCTIONS WHITE LEDS		SPECIAL FUNCTIONS RED LEDS	
0.05 W	Diffuse low	0.05 W	Diffuse
0.5 W	Diffuse middle	0.4 W	Diffuse
1 W	Diffuse high	2 W	Flash
1.2 W	SOS		
2 W	Flash		

4. RUNTIME

4.1 Light settings

WHITE LEDS

0.35 W	55 lumens	19 h
1 W	120 lumens	6:45 h
3 W	340 lumens	2:30 h
6 W	600 lumens	2:30 h

RED LEDS

0.35 W	16 lumens	19 h
0.8 W	45 lumens	8:20 h
1.6 W	80 lumens	4:10 h
3 W	140 lumens	2:30 h

4.2 Special functions

WHITE LEDS

0.05 W	15 lumens	120 h
0.5 W	40 lumens	13:25 h
1 W	60 lumens	6:45 h
12 W	SOS	5:35 h
2 W	Flash	3:20 h

RED LEDS

0.05 W	5 lumens	120 h
0.4 W	20 lumens	16:45 h
2 W	Flash	3:20 h

BOOST WHITE LEDS

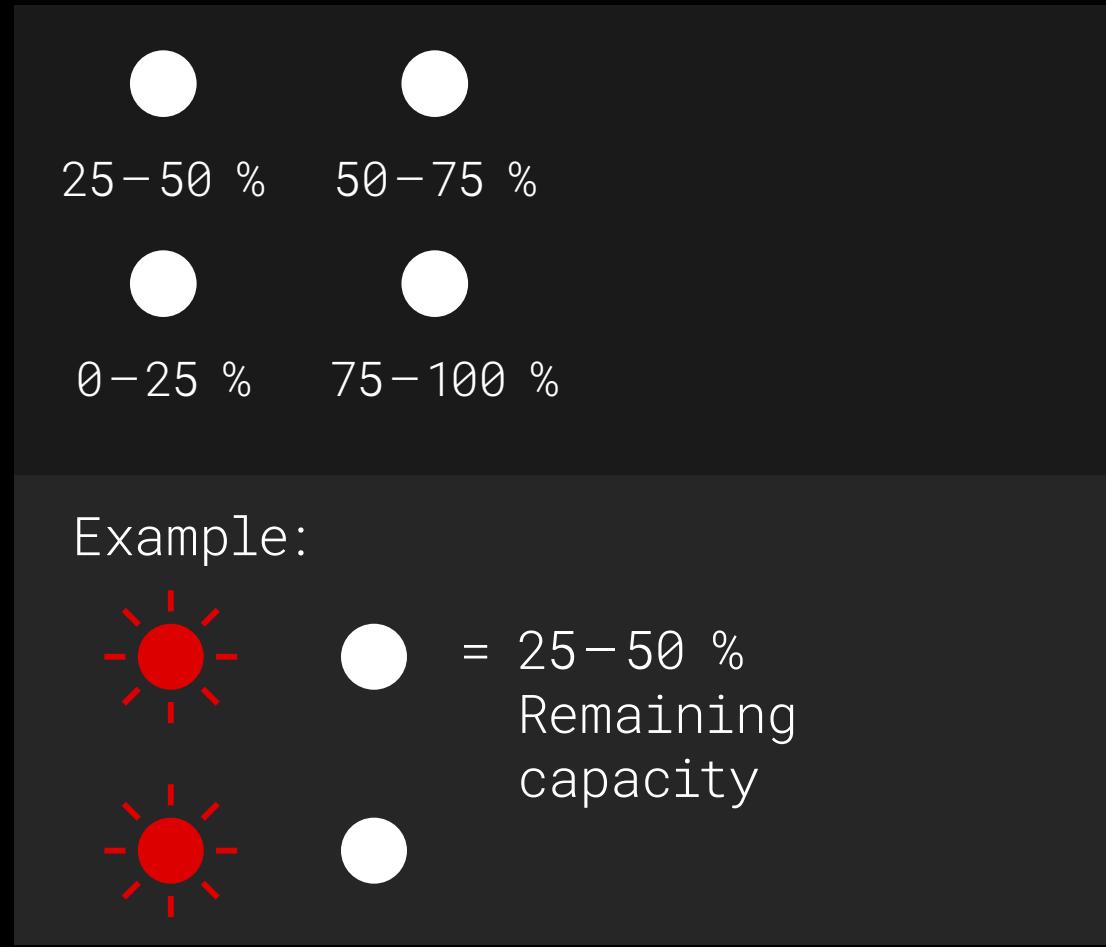
10 W	1.100 lumens
------	--------------

ATTENTION: The runtime depend, among other factors, on the ambient temperature.

5. BATTERY AND CHARGING

Capacity indicator: Shortly press both buttons at the same time. The four small LEDs will show the capacity in 25% steps.

Note: It can take up to two charging processes before the battery charging module can precisely identify the charging status.



Reserve tank: With approx. 10% remaining capacity, the Penta will flash several times and turns off afterwards. When you turn it back on, every light setting is available (except boost mode) for the remaining capacity of the battery. You can interrupt the battery warning by pushing the button once. The Penta will then continue to light.

Charge: While charging, the lamp lights up red. As soon as the lamp is fully charged, it lights up green. You can still use the capacity indicator while the lamp is charging.

Note: When key lock is activated, there's no charging indicator through the red LEDs.

⚠ The maximum voltage of the power supply for charging the battery is 6V. A higher voltage can lead to heat build-up and defects.

Charge & Light: The Penta can also be charged with the USB One Art.No. i444 from an external Lupine battery. It can also be operated at 3W while charging.

You can't use the Boost mode while charging.

Battery: If you intend not to use the lamp for a longer period of time, fully charge and store it at a cold and dry place. If stored for more than 3 months, recharging is recommended.